

Polecamy niniejszy zbiór gier nauczycielom i terapeutom pracującym z uczniami, którzy mają trudności w uczeniu się matematyki, a także samym uczniom i ich rodzicom. Zawiera on 60 domin matematycznych przeznaczonych dla uczniów szkół podstawowych oraz gimnazjów.

Gra matematyczna pozwala uatrakcyjnić i urozmaicić zajęcia, a także pomaga utrwalić u uczniów poznane pojęcia i wiadomości, usystematyzować ich wiedzę oraz rozbudzić zainteresowania. Grę można wykorzystać na lekcjach w szkole, na zajęciach terapeutycznych bądź dydaktyczno-wyrównawczych, a także na kółku matematycznym, w świetlicy szkolnej i w domu. Obowiązują w niej zasady podobne do zasad powszechnie znanej gry w domino. Jest to typowa gra strategiczno-losowa, w której biorą udział dwie osoby. Każda z tych osób dostaje po pięć kostek domina z danego zestawu, reszta kostek zostaje odłożona na bok. Grę rozpoczyna osoba rozdająca, odkrywając jedną ze swoich kostek. Następnie gracze dokładają kolejno po jednej z posiadanych kostek do dowolnego końca powstającej układanki tak, by działania i wyniki działań widniejące na stykających się z sobą połówkach kostek domina do siebie pasowały. Gra kończy się w momencie, gdy jeden z uczestników pozbedzie się wszystkich kostek lub gdy nikt nie może dołożyć do układanki żadnej ze swoich kostek.

### *Spis gier*

1. Pisanie i czytanie liczb
2. System rzymski
3. Dodawanie pamięciowe
4. Odejmowanie pamięciowe
5. Dodawanie i odejmowanie pamięciowe
6. Dodawanie i odejmowanie pamięciowe – kolejność wykonywania działań
7. Mnożenie pamięciowe
8. Dzielenie pamięciowe
9. Mnożenie i dzielenie pamięciowe
10. Kolejność wykonywania działań
11. Dodawanie pisemne
12. Odejmowanie pisemne
13. Dodawanie i odejmowanie pisemne
14. Mnożenie pisemne
15. Dzielenie pisemne
16. Dzielenie liczb – cechy podzielności
17. Dodawanie liczb całkowitych
18. Odejmowanie liczb całkowitych
19. Mnożenie liczb całkowitych
20. Dzielenie liczb całkowitych
21. Dodawanie liczb dziesiętnych
22. Odejmowanie liczb dziesiętnych
23. Dodawanie i odejmowanie liczb dziesiętnych
24. Mnożenie liczb dziesiętnych
25. Dzielenie liczb dziesiętnych
26. Mnożenie i dzielenie liczb dziesiętnych
27. Mnożenie i dzielenie liczb dziesiętnych przez 10, 100 i 1000
28. Ułamek jako część całości
29. Ułamek zwykły i liczby mieszane
30. Zamiana ułamków niewłaściwych na liczby mieszane
31. Skracanie i rozszerzanie ułamków zwykłych
32. Dodawanie ułamków zwykłych o jednakowych mianownikach
33. Odejmowanie ułamków zwykłych o jednakowych mianownikach
34. Dodawanie i odejmowanie ułamków zwykłych o jednakowych mianownikach
35. Znajdowanie wspólnego mianownika
36. Dodawanie ułamków zwykłych o różnych mianownikach
37. Odejmowanie ułamków zwykłych o różnych mianownikach
38. Dodawanie i odejmowanie ułamków zwykłych o różnych mianownikach
39. Mnożenie ułamków zwykłych przez liczbę naturalną
40. Dzielenie ułamków zwykłych przez liczbę naturalną
41. Mnożenie i dzielenie ułamków
42. Kolejność wykonywania działań na ułamkach
43. Działania na liczbach wymiernych
44. Kwadraty i sześciany liczb
45. Pierwiastek kwadratowy i sześcienny
46. Jednostka długości
47. Jednostki długości i masy
48. Podstawowe pojęcia geometryczne
49. Powtórzenie wiadomości – kąty
50. Obwód prostokąta
51. Pole prostokąta
52. Obwód i pole prostokąta
53. Klasyfikacja i własności trójkątów
54. Pola trójkątów
55. Klasyfikacja i własności czworokątów
56. Pola czworokątów
57. Utrwalenie wiadomości o wielokątach
58. Utrwalenie wiadomości dotyczących obliczania pól wielokątów
59. Prostopadłościan – pole powierzchni
60. Prostopadłościan – objętość